

LINEAR MODE

業務概要

v1.0

Task Details

01 Contents

弊社では様々なコンテンツ制作のお手伝いをいたします。お客様からのブリーフィングを元に、時に言語化されていないご要望を洗い出してコンテンツを具現化します。リサーチから企画・デザイン・製造・保守・リーチ・レポートなども承っています。上記のお仕事を可能な範囲でサポートしてください。

02 Design

弊社ではプロダクトデザインやイラスト制作、監修、パッケージやキャラクター、ファッションのデザインを受注します。ワークフローも作成し、進捗管理やクオリティの見える化など、周辺サービスも提供します。上記のお仕事を可能な範囲でサポートしてください。

03 Video

弊社では様々な映像、MVの制作を受注します。ゲームや物件紹介から、アニメ作品の映像監修、最終仕上げ、納品まで、一括で担当する事もあります。上記のお仕事を可能な範囲でサポートしてください。

04 Web

弊社では多種多様な媒体のウェブサイト、CMS開発まで幅広く受注します。お客様のユーザビリティを考慮したレイアウト構築、SEO対策やアナリティクスのほか、ブランディングページの整合性確認やECサイトの強化も承っています。上記のお仕事を可能な範囲でサポートしてください。

05 Game

弊社ではゲーム、システム開発をスマートフォン向けからコンシューマ機器まで柔軟に対応します。上記のお仕事のお手伝いを可能な範囲でサポートしてください。

06 Goods

弊社ではグッズ、衣装、3Dプロダクションをアイデアから形にします。ワンオフ品から量産品まで幅広く受注します。持っていて嬉しく幸せになる、そんなアイテムを作ります。上記のお仕事のお手伝いを可能な範囲でサポートしてください。

Task Details

07 Ideation

弊社ではメディアの運営やプロモーション、マーケティングプロジェクトのアイデア出しをお手伝いします。可能な範囲でサポートしてください。

99 Space Development

弊社ではロケット部品のプロトタイプ制作や、人工衛星のマイコン開発、各種データ解析などを受注します。3Dモデリング、回路・基板製造・プログラミング、治具の制作まで担当します。可能な範囲でサポートしてください。

Applications to use

Adobe CC / Adobe After Effects / Adobe Photoshop
Adobe Premiere Pro / Adobe InDesign / Adobe Illustrator
Affinity / CLIP STUDIO / Procreate® etc.

AutoCAD / Blender / Cinema 4D / Fusion 360 / Industry
LightWave 3D® / Maya / Sculpttris / SkechUp / SolidWorks
Unreal Engine / Unity / ZBrush etc.

Artemis / C / C++ / C# / Git / Java / Python / Perl / R
Ruby / MATLAB / Subversion® / SWIFT / TypeScript
Lua / Visual Basic etc.

Amazon Web Services / Google Apps / Linux / HTML / CSS
JavaScript / SQL / PHP / regular expression
Other framework etc.

Discord / LINE / Microsoft 365 / Microsoft Teams / Skype
Slack / Redmine / Zoom etc.

ありがとうございます。

お仕事をご一緒出来る日を楽しみにしております。

<https://linearmode.jp/>

